## Índice

[**CU 000 Registrar usuario 4**](#_exf1thro8bxp)

[Como cliente quiero registrarme para hacer uso de las funcionalidades del sistema. 4](#_nfkv99x8hra9)

[**CU 001 Iniciar sesión 6**](#_cnqxwv7u8x9v)

[Como cliente quiero iniciar sesión para hacer uso de las funcionalidades del sistema. 6](#_mai7253vwpcc)

[**CU 003 Crear tienda 7**](#_rosigadf2wxi)

[Como cliente quiero crear una tienda para utilizar el sistema. 7](#_l2ipbuvdra3l)

[**CU 004 Editar tienda 8**](#_vsrnyuelbjq9)

[Como cliente quiero editar una tienda para personalizar sus características. 8](#_8dfb14svrzod)

[**CU 005 Eliminar tienda 9**](#_6t3dx2tmyxqc)

[Como cliente quiero eliminar una tienda. 9](#_l277vlrwvd07)

[**CU 006 Crear categoría 10**](#_o4czooersbrm)

[Como cliente quiero crear una categoría para segmentar mis productos. 10](#_ww5ppljl1fv)

[**CU 007 Editar categoría 11**](#_f1k8q6l5q8gp)

[Como cliente quiero editar una categoría para personalizar sus características. 11](#_pldjt8xyskwx)

[**CU 008 Desactivar categoría 12**](#_6clvto6gmsf0)

[Como cliente quiero desactivar una categoría para que no sea visible por los comensales. 12](#_6jsevc50rza)

[**CU 009 Crear producto 13**](#_fid1w19pyh6z)

[Como cliente quiero crear un producto para ofrecerlo a mis comensales. 13](#_ual7aamlcdqm)

[**CU 010 Editar producto 14**](#_jhe9f8bxr64)

[Como cliente quiero editar un producto para personalizar sus características. 14](#_ojw4r6l2i5b4)

[**CU 011 Desactivar producto 15**](#_fu8v60b0rbo2)

[Como cliente quiero desactivar un producto para que no sea visible por los comensales. 15](#_kc20drj9w975)

[**CU 012 Crear mesa 16**](#_bzywp5gyxn5t)

[Como cliente quiero crear una mesa para que los comensales puedan realizar pedidos. 16](#_yvxh6ycivl27)

[**CU 013 Editar mesa 17**](#_s1nmugw9773f)

[Como cliente quiero editar una mesa para personalizar sus características. 17](#_207o199c1j5s)

[**CU 014 Desactivar mesa 18**](#_y4zf4q33ot8b)

[Como cliente quiero desactivar una mesa para que no sea visible para los comensales. 18](#_vmo2gkpkmgtb)

[**CU 015 Ver pedido 19**](#_32gdrl4qt0fh)

[Como cliente quiero ver los pedidos para atender a los comensales. 19](#_brdyfoj2kxz)

[**CU 000 Ver menú 20**](#_mk3rnj5iu1z3)

[Como comensal quiero ver el menú para ver los productos disponibles y realizar un pedido. 20](#_fgkv358onfjy)

[**CU 001 Gestionar pedido 21**](#_tkf5povhgh1)

[Como comensal quiero gestionar mi pedido para realizar una orden. 21](#_3j4tu6t7amqf)

[**CU 002 Solicitar cuenta 23**](#_im8zjnnj5s64)

[Como comensal quiero pedir la cuenta para abonar mi pedido 23](#_qg9zzrnwowfv)

[**CU 003 Solicitar atención 24**](#_sq5a9g3ni6n3)

[Como comensal quiero llamar al mozo 24](#_966gsq7sud40)

# 

## CU Cliente

# CU 000 Registrar usuario

##### Como **cliente** quiero **registrarme** para **hacer uso de las funcionalidades del sistema**.

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 000 |
| **Paquete** | Gestión de usuarios |
| **Nombre** | Registrar usuario |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite crear una cuenta para que el usuario sea capaz de utilizar el sistema. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema por primera vez para registrarse. |
| **Frecuencia** | Única vez. |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la interfaz. |
| 2 | El cliente presiona el botón “Registrarse” que lo redirecciona a la página de registro. |
| 3 | El cliente completa la información en los campos indicados. |
| 4 | El sistema comprueba que la información tiene el formato correcto. { sf 4.1 } { cd 4.1 } |
| 5 | El sistema comprueba que los campos obligatorios fueron completados, que el email no esté registrado y que los emails coincidan. { sf 5.1 } { sf 5.2 } { sf 5.3 } { cd 5.1 } |
| 6 | El sistema guarda todos los datos. { cd 6.1 } |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 4.1** | **La información ingresada no cumple con el formato especificado** |
| 4.1.1 | La interfaz informa al cliente que la información ingresada no cumple con los requisitos planteados. |
| 4.1.2 | Volver al paso 3 |
| **sf 5.1** | **No todos los campos obligatorios fueron ingresados** |
| 5.1.1 | La interfaz informa al cliente que no se completaron todos los campos obligatorios. |
| 5.1.2 | Volver al paso 3 |
| **sf 5.2** | **El email ingresado ya tiene una cuenta asociada** |
| 5.2.1 | La interfaz informa al cliente de que el email ingresado ya está en uso. |
| 5.2.2 | Volver al paso 3. |
| **sf 5.3** | **Los campos email/confirmar email no coinciden** |
| 5.3.1 | La interfaz informa al cliente de que el ‘email’ y ‘confirmar email’ no son iguales. |
| 5.3.2 | Volver al paso 3. |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 4.1 | Formato de campo | Email: string  Confirmar email: string  Contraseña: La clave debe contemplar un mínimo de 8 caracteres, una mayúscula, una minúscula, un número y un símbolo. |
| cd 5.1 | Campos obligatorios | * Email * Confirmar email * Contraseña. |
| cd 6.1 | Tiempo de respuesta | El tiempo de respuesta de los endpoints asociados debe ser menor a 150ms |

# CU 001 Iniciar sesión

##### Como **cliente** quiero **iniciar sesión** para **hacer uso de las funcionalidades del sistema**.

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 001 |
| **Paquete** | Gestión de usuarios |
| **Nombre** | Iniciar sesión |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados ingresen al sistema. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la interfaz. |
| 2 | El sistema muestra un formulario para completar los datos para ingresar al sistema. {cd 2.1} |
| 3 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Ingresar”. {sf 3.1} |
| 4 | El sistema da acceso a la aplicación. {cd 4.1} |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 3.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 3.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 3.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 2.1 | Campos obligatorios | * Correo electrónico. * Contraseña. |
| cd 4.1 | Tiempo de respuesta | El tiempo de respuesta de los endpoints asociados a la autenticación debe ser menor a 150ms. |
| cd 4.2 | Autenticación | El sistema debe utilizar JSON Web Token y no JWT. |

# CU 003 Crear tienda

##### Como **cliente** quiero **crear una tienda** para **utilizar el sistema.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 003 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Crear tienda |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan crear tiendas, donde tendrán los diferentes productos a comercializar. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la home y hace clic en “Crear restaurant” dentro del menú de tiendas. |
| 2 | El sistema muestra un formulario para completar los datos necesarios. {cd 2.1} |
| 3 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Crear”. {sf 3.1} {sf 3.2} |
| 4 | El sistema crea la tienda y redirecciona al cliente a la nueva tienda. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 3.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 3.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 3.1.2 | Volver al paso 2 |
| **sf 3.2** | **El sistema verifica la existencia de una tienda con el mismo nombre** |
| 3.2.1 | El sistema indica que existe una tienda con el mismo nombre. |
| 3.2.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 2.1 | Campos obligatorios | * Nombre * Dirección * Teléfono * Moneda * Provincia |
| cd 2.2 | Identificador alfanumérico | El sistema debe crear un identificador alfanumérico de la tienda en base al nombre. El mismo no debe contener espacios. |

# CU 004 Editar tienda

##### Como **cliente** quiero **editar una tienda** para **personalizar sus características.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 004 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Editar tienda |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan editar las características de una tienda. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la home y selecciona una tienda |
| 2 | El cliente hace clic en “Editar” en las opciones de la tienda. |
| 3 | El sistema muestra un formulario para editar los datos de la tienda. {cd 3.1} |
| 4 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Editar”. {sf 4.1} |
| 5 | El sistema guarda las nuevas características de la tienda y redirecciona al cliente a la home de la tienda. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 4.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 4.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 4.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 3.1 | Campos obligatorios | * Nombre * Dirección * Teléfono * Moneda * Provincia |

# CU 005 Eliminar tienda

##### Como **cliente** quiero **eliminar una tienda.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 005 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Eliminar tienda |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan eliminar una tienda. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la home y selecciona una tienda. |
| 2 | El cliente hace clic en “Eliminar” en las opciones de la tienda. |
| 3 | El sistema muestra un modal para confirmar la operación. |
| 4 | El cliente presiona el botón “Eliminar”. {sf 4.1} {cd 4.1} |
| 5 | El sistema elimina la tienda y redirecciona al cliente a la home. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 4.1** | **Verificar pedidos pendientes** |
| 4.1.1 | El sistema verifica que todos los pedidos estén finalizados. En caso contrario, debe reintentar la operación. |
| 4.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| 4.1.1 | Soft delete | El registro no se debe eliminar de la base de datos. Se debe marcar como desactivado. |

# CU 006 Crear categoría

##### Como **cliente** quiero **crear una categoría** para **segmentar mis productos.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 006 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Crear categoría |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan crear categorías dentro de las tiendas para poder segmentar los productos. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la home y selecciona una tienda |
| 2 | El cliente hace clic en “Categorías” |
| 3 | El sistema lista las diferentes categorías y muestra la opción “Nueva categoría” |
| 4 | El cliente hace clic en “Nueva categoría” |
| 5 | El sistema muestra un formulario para completar los datos necesarios. {cd 5.1} {cd 5.2} |
| 6 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Crear”. {sf 6.1} |
| 7 | El sistema crea la categoría y redirecciona al cliente a la lista de categorías. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 6.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 6.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 6.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 5.1 | Campos obligatorios | * Nombre |
| cd 5.2 | Campos opcionales | * Descripción |

# CU 007 Editar categoría

##### Como **cliente** quiero **editar una categoría** para **personalizar sus características.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 007 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Editar categoría |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan editar las características de una categoría. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la home y selecciona una tienda |
| 2 | El cliente hace clic en “Categorías” |
| 3 | El sistema lista las diferentes categorías. |
| 4 | El cliente hace clic en “Editar” en las opciones de la categoría. |
| 5 | El sistema muestra un formulario para completar los datos necesarios. {cd 5.1} |
| 6 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Finalizar”. {sf 6.1} |
| 7 | El sistema edita la categoría y redirecciona a la lista de categorías. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 6.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 6.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 6.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 5.1 | Campos obligatorios | * Nombre |
| cd 5.2 | Campos opcionales | * Descripción |

# CU 008 Desactivar categoría

##### Como **cliente** quiero **desactivar una categoría** para **que no sea visible por los comensales.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 008 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Desactivar categoría |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan desactivar una categoría dentro de una tienda. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la home y selecciona una tienda |
| 2 | El cliente hace clic en “Categorías” |
| 3 | El sistema lista las diferentes categorías. |
| 4 | El cliente hace clic en “Desactivar” en las opciones de la categoría. |
| 5 | El sistema muestra un modal para confirmar la operación. |
| 6 | El cliente presiona el botón “Confirmar”. {sf 6.1} |
| 7 | El sistema desactiva la categoría y redirecciona al cliente a la tienda. {cd 7.1} |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 6.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 6.1.1 | El sistema verifica que todos los pedidos estén finalizados. En caso contrario, debe reintentar la operación. |
| 6.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| 7.1.1 | Soft delete | El registro no se debe eliminar de la base de datos. Se debe marcar como desactivado. |

# CU 009 Crear producto

##### Como **cliente** quiero **crear un producto** para **ofrecerlo a mis comensales.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 010 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Crear producto |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan crear productos dentro de las tiendas para ofrecer a sus comensales. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la home y selecciona una tienda |
| 2 | El cliente hace clic en “Productos” |
| 3 | El sistema lista los diferentes productos y muestra la opción “Nuevo producto” |
| 4 | El cliente hace clic en “Nuevo producto” |
| 5 | El sistema muestra un formulario para completar los datos necesarios. {cd 5.1} |
| 6 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Crear”. {sf 6.1} |
| 7 | El sistema crea el producto y redirecciona al cliente a la lista de productos. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 6.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 6.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 6.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 5.1 | Campos obligatorios | * Categoría * Nombre * Precio |
| cd 5.2 | Campos opcionales | * Descripción |

# CU 010 Editar producto

##### Como **cliente** quiero **editar un producto** para **personalizar sus características.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 011 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Editar producto |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan editar las características de un producto. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la home y selecciona una tienda |
| 2 | El cliente hace clic en “Productos” |
| 3 | El sistema lista los diferentes productos. |
| 4 | El cliente hace clic en “Editar” en las opciones del producto. |
| 5 | El sistema muestra un formulario para completar los datos necesarios. {cd 5.1} |
| 6 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Editar”. {sf 6.1} |
| 7 | El sistema edita el producto y redirecciona a la lista de productos. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 5.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 6.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 6.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 5.1 | Campos obligatorios | * Categoría * Nombre * Precio |
| cd 5.2 | Campos opcionales | * Descripción |

# CU 011 Desactivar producto

##### Como **cliente** quiero **desactivar un producto** para **que no sea visible por los comensales.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 012 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Desactivar producto |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan desactivar un producto dentro de una tienda. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la home y selecciona una tienda |
| 2 | El cliente hace clic en “Productos” |
| 3 | El sistema lista los diferentes productos. |
| 4 | El cliente hace clic en “Desactivar” en las opciones del producto. |
| 5 | El sistema muestra un modal para confirmar la operación. |
| 6 | El cliente presiona el botón “Confirmar”. {sf 6.1} |
| 7 | El sistema desactiva el producto y redirecciona al cliente a la lista de productos. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 6.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 6.1.1 | El sistema verifica que todos los pedidos estén finalizados. En caso contrario, debe reintentar la operación. |
| 6.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| 7.1.1 | Soft delete | El registro no se debe eliminar de la base de datos. Se debe marcar como desactivado. |

# CU 012 Crear mesa

##### Como **cliente** quiero **crear una mesa** para **que los comensales puedan realizar pedidos.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 014 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Crear mesa |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan crear mesas dentro de las tiendas para que los comensales puedan realizar pedidos. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la home y selecciona una tienda |
| 2 | El cliente hace clic en “Mesas” |
| 3 | El sistema lista las mesas y muestra la opción “Nueva mesa” |
| 4 | El cliente hace clic en “Nueva mesa” |
| 5 | El sistema muestra un formulario para completar los datos necesarios. {cd 5.1} |
| 6 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Finalizar”. {sf 6.1} |
| 7 | El sistema crea la mesa y redirecciona al cliente a la lista de mesas. {cd 7.1} |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 5.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 6.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 6.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 5.1 | Campos obligatorios | * Identificador |
| cd 5.2 | Campos opcionales | * Descripción |
| cd 7.1 | Código QR | Cada mesa deberá generar un código QR único. |

# CU 013 Editar mesa

##### Como **cliente** quiero **editar una mesa** para **personalizar sus características.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 015 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Editar mesa |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan editar las características de una mesa. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la home y selecciona una tienda |
| 2 | El cliente hace clic en “Mesas” |
| 3 | El sistema lista las mesas. |
| 4 | El cliente hace clic en “Editar” en las opciones de la mesa. |
| 5 | El sistema muestra un formulario para completar los datos necesarios. {cd 4.1} |
| 6 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Finalizar”. {sf 5.1} |
| 7 | El sistema edita la mesa y redirecciona a la lista de mesas. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 5.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 5.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 5.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 4.1 | Campos obligatorios | * Nombre |
| cd 4.2 | Campos opcionales | * Descripción |

# CU 014 Desactivar mesa

##### Como **cliente** quiero **desactivar una mesa** para **que no sea visible para los comensales.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 016 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Desactivar mesa |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan desactivar una mesa dentro de una tienda. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la home y selecciona una tienda |
| 2 | El cliente hace clic en “Mesas” |
| 3 | El sistema lista las mesas. |
| 4 | El cliente hace clic en “Desactivar” en las opciones de la mesa. |
| 5 | El sistema muestra un modal para confirmar la operación. |
| 6 | El cliente presiona el botón “Confirmar”. {sf 5.1} |
| 7 | El sistema desactiva la mesa y redirecciona al cliente a la tienda. {cd 7.1} |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 5.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 5.1.1 | El sistema verifica que todos los pedidos estén finalizados. En caso contrario, debe reintentar la operación. |
| 5.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| 7.1.1 | Soft delete | El registro no se debe eliminar de la base de datos. Se debe marcar como desactivado. |

# CU 015 Ver pedido

##### Como **cliente** quiero **ver los pedidos** para **atender a los comensales.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 018 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Ver pedido |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan ver pedidos para atender a los comensales. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a una tienda y selecciona “Pedidos”. |
| 2 | El sistema lista los pedidos pendientes y por cada uno está la opción de “Rechazar”, “Aceptar”, “Ver”. |
| 3 | El cliente hace clic en “Ver”. |
| 4 | El sistema muestra el pedido en detalle. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
|  |  |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |

## CU Comensal

# CU 000 Ver menú

##### Como **comensal** quiero **ver el menú** para **ver los productos disponibles y realizar un pedido.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 000 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Ver menú |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los comensales puedan listar las categorías y productos disponibles dentro de una tienda. |
| **Actores** | Comensal: Es el individuo que realiza pedidos/cliente del local gastronómico. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El comensal abre la cámara y escanea un QR de QuickMenu |
| 2 | El sistema lista el menú |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
|  |  |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 2.1 | Conexión a internet | La velocidad de la conexión debe ser mayor a 512kbps |

# CU 001 Gestionar pedido

##### Como **comensal** quiero **gestionar mi pedido** para **realizar una orden.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 002 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Gestionar pedido |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los comensales puedan gestionar su pedido. |
| **Actores** | Comensal: Es el individuo que realiza pedidos/cliente del local gastronómico. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El comensal abre la cámara y escanea un QR de QuickMenu |
| 2 | El sistema lista el menú { cd 2.1} |
| 3 | El comensal selecciona los productos que desea ordenar |
| 4 | El sistema los agrega a un carrito { cd 4.1 } { sf 4.1 } |
| 5 | El comensal hace clic en “Ver pedido” |
| 6 | El sistema muestra una lista con los productos agregados, indicando en cada caso su cantidad y precio. |
| 7 | El comensal revisa el pedido y hace en “Realizar pedido” { sf 7.1] |
| 8 | El sistema crea el pedido y redirecciona al cliente a la vista del pedido |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 4.1** | **Ocurrió un error al agregar items al carrito** |
| 4.1.1 | El sistema indica que llegó al máximo de items en el carrito. |
| 4.1.2 | Volver al paso 3 |
| **sf 7.1** | **Ocurrió un error al generar el pedido** |
| 7.1.1 | El sistema indica que tiene un problema para generar el pedido. El comensal debe reintentar. |
| 7.1.2 | Volver al paso 6 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 2.1 | Conexión a internet | La velocidad de la conexión debe ser mayor a 512kbps |
| cd 4.1 | Cantidad de ítems | Solo se pueden agregar 20 ítems al carrito. |

# CU 002 Solicitar cuenta

##### Como **comensal** quiero **pedir la cuenta para abonar mi pedido**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 005 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Listar productos |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los comensales puedan pedir la cuenta para abonar el pedido. |
| **Actores** | Comensal: Es el individuo que realiza pedidos/cliente del local gastronómico. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El comensal ingresa a “Pedido en curso” |
| 2 | El sistema muestra el botón “Pedir cuenta” |
| 3 | El comensal hace clic en “Pedir cuenta” { sf 3.1 } |
| 4 | El sistema muestra un snackbar con el resultado de la operación. { cd 4.1} |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 3.1** | **Ocurrió un error al intentar ver el pedido** |
| 3.1.1 | El sistema indica que tiene un problema para pedir la cuenta. El comensal debe reintentar. |
| 3.1.2 | Volver al paso 1 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 4.1 | Bloqueo de botón | Se debe bloquear el botón una vez utilizado. |

# CU 003 Solicitar atención

##### Como **comensal** quiero **llamar al mozo**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 006 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Listar productos |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los comensales puedan llamar al mozo para realizar alguna consulta. |
| **Actores** | Comensal: Es el individuo que realiza pedidos/cliente del local gastronómico. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El comensal ingresa a “Pedido en curso” |
| 2 | El sistema muestra el botón “Llamar a mozo” |
| 3 | El comensal hace clic en “Llamar a mozo” { sf 3.1 } |
| 4 | El sistema muestra un snackbar con el resultado de la operación { cd 4.1} |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 3.1** | **Ocurrió un error al intentar llamar al mozo** |
| 3.1.1 | El sistema indica que tiene un problema para llamar al mozo. El comensal debe reintentar. |
| 3.1.2 | Volver al paso 1 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 4.1 | Bloqueo de botón | Se debe bloquear el botón una vez utilizado. |