## Índice

[**CU 000 Registrar usuario 4**](#_exf1thro8bxp)

[Como cliente quiero registrarme para hacer uso de las funcionalidades del sistema. 4](#_nfkv99x8hra9)

[**CU 001 Iniciar sesión 6**](#_cnqxwv7u8x9v)

[Como cliente quiero iniciar sesión para hacer uso de las funcionalidades del sistema. 6](#_mai7253vwpcc)

[**CU 002 Recuperar contraseña 7**](#_tqzi5xaxi892)

[Como cliente quiero recuperar mi contraseña para ingresar al sistema. 7](#_ki7ncle04q29)

[**CU 003 Crear tienda 8**](#_rosigadf2wxi)

[Como cliente quiero crear una tienda para utilizar el sistema. 8](#_l2ipbuvdra3l)

[**CU 004 Editar tienda 9**](#_vsrnyuelbjq9)

[Como cliente quiero editar una tienda para personalizar sus características. 9](#_8dfb14svrzod)

[**CU 005 Eliminar tienda 10**](#_6t3dx2tmyxqc)

[Como cliente quiero eliminar una tienda. 10](#_l277vlrwvd07)

[**CU 006 Crear categoría 11**](#_o4czooersbrm)

[Como cliente quiero crear una categoría para segmentar mis productos. 11](#_ww5ppljl1fv)

[**CU 007 Editar categoría 12**](#_f1k8q6l5q8gp)

[Como cliente quiero editar una categoría para personalizar sus características. 12](#_pldjt8xyskwx)

[**CU 008 Desactivar categoría 13**](#_6clvto6gmsf0)

[Como cliente quiero desactivar una categoría para que no sea visible para los comensales. 13](#_6jsevc50rza)

[**CU 009 Ordenar categoría 14**](#_mnzsktzah3iu)

[Como cliente quiero cambiar el orden de una categoría para reflejar su prioridad en el catálogo. 14](#_nmj2ueixkq9p)

[**CU 010 Crear producto 15**](#_fid1w19pyh6z)

[Como cliente quiero crear un producto para ofrecerlo a mis comensales. 15](#_ual7aamlcdqm)

[**CU 011 Editar producto 16**](#_jhe9f8bxr64)

[Como cliente quiero editar un producto para personalizar sus características. 16](#_ojw4r6l2i5b4)

[**CU 012 Desactivar producto 17**](#_fu8v60b0rbo2)

[Como cliente quiero desactivar un producto para que no sea visible para los comensales. 17](#_kc20drj9w975)

[**CU 013 Ordenar producto 18**](#_2e2qi1bx0ee0)

[Como cliente quiero cambiar el orden de un producto para reflejar su prioridad en el catálogo. 18](#_ppuxdnt568va)

[**CU 014 Crear mesa 19**](#_bzywp5gyxn5t)

[Como cliente quiero crear una mesa para que los comensales puedan realizar pedidos. 19](#_yvxh6ycivl27)

[**CU 015 Editar mesa 20**](#_s1nmugw9773f)

[Como cliente quiero editar una mesa para personalizar sus características. 20](#_207o199c1j5s)

[**CU 016 Desactivar mesa 21**](#_y4zf4q33ot8b)

[Como cliente quiero desactivar una mesa para que no sea visible para los comensales. 21](#_vmo2gkpkmgtb)

[**CU 017 Generar QR 22**](#_v3yp24jyd6ir)

[Como cliente quiero generar un QR por mesa para que mis comensales puedan realizar pedidos. 22](#_o2rsbw7pt8kn)

[**CU 018 Ver pedido 23**](#_32gdrl4qt0fh)

[Como cliente quiero ver los pedidos para atender a los comensales. 23](#_brdyfoj2kxz)

[**CU 019 Recibir notificaciones 24**](#_eqtn9q62vy29)

[Como cliente quiero recibir notificaciones para enterarme de que recibí un pedido. 24](#_5px9c7z6vttl)

[**CU 000 Listar categorias 25**](#_mk3rnj5iu1z3)

[Como comensal quiero listar las categorías para ver los productos disponibles. 25](#_fgkv358onfjy)

[**CU 001 Listar productos 26**](#_xabks9cz30ig)

[Como comensal quiero listar los productos para hacer mi pedido. 26](#_rf1ff2poeqoh)

[**CU 002 Revisar pedido 27**](#_tkf5povhgh1)

[Como comensal quiero revisar mi pedido para corroborar los productos 27](#_3j4tu6t7amqf)

[**CU 003 Crear pedido 28**](#_8sdo8m9x8d23)

[Como comensal quiero crear mi pedido 28](#_43gxzg202rup)

[**CU 004 Ver pedido 29**](#_yutswxru7tv9)

[Como comensal quiero ver los detalles de mi pedido 29](#_bj84ga3w79m7)

[**CU 005 Pedir cuenta 30**](#_im8zjnnj5s64)

[Como comensal quiero pedir la cuenta para abonar mi pedido 30](#_qg9zzrnwowfv)

[**CU 006 Llamar a mozo 31**](#_sq5a9g3ni6n3)

[Como comensal quiero llamar al mozo 31](#_966gsq7sud40)

[**CU 007 Recibir notificaciones 32**](#_lfm1qvrilvif)

[Como comensal quiero recibir notificaciones para enterarme de las novedades de mi pedido. 32](#_yd5xsnimihdh)

**Actores:**

* Comensal
* Cliente (local gastronómico)

**Cliente - Casos de uso:**

* CU 000 Registrarse en el sistema
* CU 001 Identificarse en el sistema
* CU 002 Recuperar contraseña
* CU 003 **A -** Crear tienda (multi tienda)
  + nombre, id, provincia, ciudad, dirección (leafletjs), contacto (opcional)
* CU 004 **B -** Eliminar tienda
* CU 005 **M -** Editar tienda (datos de registro + logo, banner)
* CU 006 **A -** Crear categoría
  + nombre, descripción (opcional)
* CU 007 **B -** Eliminar categoría
* CU 008 **M -** Editar categoría
  + soft delete (deshabilitar) - habilitar solo ciertos dias
* CU 009 Ordenar categorías
* CU 010 **A -** Crear producto
  + Categoría, Nombre, precio, multiprecio o precio por variante, descripción, foto, adicionales, opcionales
* CU 011 **B -** Editar producto
  + soft delete (deshabilitar) - habilitar solo ciertos dias
* CU 012 **M -** Eliminar producto
* CU 013 Ordenar producto
* CU 014 **A -** Crear mesa
  + id, descripción
* CU 015 **B -** Editar mesa
  + soft delete (deshabilitar) - habilitar solo ciertos dias
* CU 016 **M -** Eliminar mesa
* CU 017 Generar QR (por mesa)
* CU 018 Ver pedido
  + estados del pedido (recibido, en proceso, finalizado)
* CU 019 Recibir notificaciones

**Comensal - Casos de uso:**

* CU 000 Listar categorias
* CU 001 Listar productos
* CU 002 Crear pedido
  + (agregar productos, ryc, confirmar)
* CU 003 Checkout
* CU 004 Ver pedido
* CU 005 Pedir cuenta
* CU 006 Llamar al mozo
* CU 007 Recibir notificaciones
* CU 008

**Anotaciones:**

1 usuario, N tiendas  
1 tienda, N categorías

1 categoría, N productos

1 tienda, N mesas

1 pedido, N productos

# 

## CU Cliente

# CU 000 Registrar usuario

##### Como **cliente** quiero **registrarme** para **hacer uso de las funcionalidades del sistema**.

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 000 |
| **Paquete** | Gestión de usuarios |
| **Nombre** | Registrar usuario |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite crear una cuenta para que el usuario sea capaz de utilizar el sistema. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema por primera vez para registrarse. |
| **Frecuencia** | Única vez. |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la interfaz. |
| 2 | El cliente presiona el botón “registrarse” que lo redirecciona a la página de registro. |
| 3 | El cliente completa la información en los campos indicados. |
| 4 | El sistema comprueba que la información tiene el formato correcto. { sf 4.1 } { cd 4.1 } |
| 5 | El sistema comprueba que los campos obligatorios fueron completados, que el email no esté registrado y que los emails coincidan. { sf 5.1 } { sf 5.2 } { cd 5.1 } |
| 6 | El sistema guarda todos los datos. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 4.1** | **La información ingresada no cumple con el formato especificado** |
| 4.1.1 | La interfaz informa al cliente que la información ingresada no cumple con los requisitos planteados. |
| 4.1.2 | Volver al paso 3 |
| **sf 5.1** | **No todos los campos obligatorios fueron ingresados** |
| 5.1.1 | La interfaz informa al cliente que no se completaron todos los campos obligatorios. |
| 5.1.2 | Volver al paso 3 |
| **sf 5.2** | **El email ingresado ya tiene una cuenta asociada** |
| 5.2.1 | La interfaz informa al cliente de que el email ingresado ya está en uso. |
| 5.2.2 | Volver al paso 3. |
| **sf 5.3** | **Los campos email/confirmar email no coinciden** |
| 5.3.1 | La interfaz informa al cliente de que el email y confirmar email no son iguales. |
| 5.3.2 | Volver al paso 3. |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 4.1 | Formato de campo | Email.  Confirmar email.  Contraseña: La clave debe contemplar un mínimo de 6 caracteres, una mayúscula, una minúscula, un número y un símbolo. |
| cd 5.1 | Campos obligatorios | * Email * Confirmar email * Contraseña. |

# CU 001 Iniciar sesión

##### Como **cliente** quiero **iniciar sesión** para **hacer uso de las funcionalidades del sistema**.

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 001 |
| **Paquete** | Gestión de usuarios |
| **Nombre** | Iniciar sesión |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados ingresen al sistema. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la interfaz. |
| 2 | El sistema muestra un formulario para completar los datos para ingresar al sistema. {cd 2.1} |
| 3 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Ingresar”. {sf 3.1} |
| 4 | El sistema da acceso a la aplicación. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 3.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 3.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 3.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 2.1 | Campos obligatorios | * Correo electrónico. * Contraseña. |

# 

# CU 002 Recuperar contraseña

##### Como **cliente** quiero **recuperar mi contraseña** para **ingresar al sistema.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 002 |
| **Paquete** | Gestión de usuarios |
| **Nombre** | Recuperar contraseña |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan recuperar su contraseña en caso de olvidarla. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la interfaz y hace click en “Olvidé mi contraseña”. |
| 2 | El sistema muestra un formulario para completar el email para ingresar al sistema {cd 2.1} |
| 3 | El cliente ingresa el dato solicitado y presiona el botón “Enviar”. {sf 3.1} |
| 4 | El sistema da acceso a la aplicación. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 3.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 3.1.1 | El sistema indica que el dato ingresado es incorrecto y debe reintentar. |
| 3.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 2.1 | Campos obligatorios | * Correo electrónico. |

# CU 003 Crear tienda

##### Como **cliente** quiero **crear una tienda** para **utilizar el sistema.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 003 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Crear tienda |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan crear tiendas, donde tendran los diferentes productos a comercializar. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la home y hace click en “Nueva tienda” dentro del menú de tiendas. |
| 2 | El sistema muestra un formulario para completar los datos necesarios. {cd 2.1} |
| 3 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Finalizar”. {sf 3.1} |
| 4 | El sistema crea la tienda y redirecciona al cliente a la nueva tienda. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 3.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 3.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 3.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 2.1 | Campos obligatorios | * Nombre de la tienda * Identificador único * Provincia * Ciudad * Dirección |
| cd 2.2 | Campos opcionales | * Celular |

# CU 004 Editar tienda

##### Como **cliente** quiero **editar una tienda** para **personalizar sus características.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 004 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Editar tienda |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan editar las características de una tienda. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la home y hace click en “Editar” en las opciones de la tienda. |
| 2 | El sistema muestra un formulario para editar los datos de la tienda. {cd 2.1} |
| 3 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Guardar”. {sf 3.1} |
| 4 | El sistema guarda las nuevas características de la tienda y redirecciona al cliente a la home de la tienda. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 3.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 3.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 3.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 2.1 | Campos obligatorios | * Nombre de la tienda * Identificador único * Provincia * Ciudad * Dirección |
| cd 2.2 | Campos opcionales | * Celular * Logo * Banner |

# CU 005 Eliminar tienda

##### Como **cliente** quiero **eliminar una tienda.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 005 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Eliminar tienda |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan eliminar una tienda. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a la home y hace click en “Eliminar” en las opciones de la tienda. |
| 2 | El sistema muestra un modal para confirmar la operación. |
| 3 | El cliente presiona el botón “Confirmar”. {sf 3.1} |
| 4 | El sistema elimina la tienda y redirecciona al cliente a la home. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 3.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 3.1.1 | El sistema verifica que todos los pedidos estén finalizados. En caso contrario, debe reintentar la operación. |
| 3.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |

# CU 006 Crear categoría

##### Como **cliente** quiero **crear una categoría** para **segmentar mis productos.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 006 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Crear categoría |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan crear categorías dentro de las tiendas para poder segmentar los productos. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a una tienda y selecciona “Categorías” |
| 2 | El sistema lista las diferentes categorías y muestra la opción “Nueva categoría” |
| 3 | El cliente hace click en “Nueva categoría” |
| 4 | El sistema muestra un formulario para completar los datos necesarios. {cd 4.1} |
| 5 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Finalizar”. {sf 5.1} |
| 6 | El sistema crea la categoría y redirecciona al cliente a la lista de categorías. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 5.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 5.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 5.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 4.1 | Campos obligatorios | * Nombre |
| cd 4.2 | Campos opcionales | * Descripción |

# CU 007 Editar categoría

##### Como **cliente** quiero **editar una categoría** para **personalizar sus características.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 007 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Editar categoría |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan editar las características de una categoría. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a una tienda y selecciona “Categorías” |
| 2 | El sistema lista las diferentes categorías. |
| 3 | El cliente hace click en “Editar” en las opciones de la categoría. |
| 4 | El sistema muestra un formulario para completar los datos necesarios. {cd 4.1} |
| 5 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Finalizar”. {sf 5.1} |
| 6 | El sistema edita la categoría y redirecciona a la lista de categorías. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 5.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 5.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 5.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 4.1 | Campos obligatorios | * Nombre |
| cd 4.2 | Campos opcionales | * Descripción |

# CU 008 Desactivar categoría

##### Como **cliente** quiero **desactivar una categoría** para **que no sea visible para los comensales.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 008 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Desactivar categoría |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan desactivar una categoría dentro de una tienda. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a una tienda y selecciona “Categorías” |
| 2 | El sistema lista las diferentes categorías. |
| 3 | El cliente hace click en “Desactivar” en las opciones de la categoría. |
| 4 | El sistema muestra un modal para confirmar la operación. |
| 5 | El cliente presiona el botón “Confirmar”. {sf 5.1} |
| 6 | El sistema desactiva la categoría y redirecciona al cliente a la tienda. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 5.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 5.1.1 | El sistema verifica que todos los pedidos estén finalizados. En caso contrario, debe reintentar la operación. |
| 5.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |

# CU 009 Ordenar categoría

##### Como **cliente** quiero **cambiar el orden de una categoría** para **reflejar su prioridad en el catálogo.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 009 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Ordenar categoría |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan cambiar el orden de una categoría frente al resto. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a una tienda y selecciona “Categorías” |
| 2 | El sistema lista las diferentes categorías. |
| 3 | El cliente hace “drag and drop” de una categoría. |
| 4 | El sistema muestra snackbar con el estado de la operación. {cd 4.1} |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 3.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 5.1.1 | El sistema realiza la operación y muestra un snackbar con el estado final. |
| 5.1.2 | En caso de fallo vuelve al paso 2. |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |

# CU 010 Crear producto

##### Como **cliente** quiero **crear un producto** para **ofrecerlo a mis comensales.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 010 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Crear producto |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan crear productos dentro de las tiendas para ofrecer a sus comensales. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a una tienda y selecciona “Productos” |
| 2 | El sistema lista los diferentes productos y muestra la opción “Nuevo producto” |
| 3 | El cliente hace click en “Nuevo producto” |
| 4 | El sistema muestra un formulario para completar los datos necesarios. {cd 4.1} |
| 5 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Finalizar”. {sf 5.1} |
| 6 | El sistema crea el producto y redirecciona al cliente a la lista de productos. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 5.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 5.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 5.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 4.1 | Campos obligatorios | * Categoría * Nombre * Precio |
| cd 4.2 | Campos opcionales | * Descripción * Foto |

# CU 011 Editar producto

##### Como **cliente** quiero **editar un producto** para **personalizar sus características.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 011 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Editar producto |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan editar las características de un producto. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a una tienda y selecciona “Productos” |
| 2 | El sistema lista los diferentes productos. |
| 3 | El cliente hace click en “Editar” en las opciones del producto. |
| 4 | El sistema muestra un formulario para completar los datos necesarios. {cd 4.1} |
| 5 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Finalizar”. {sf 5.1} |
| 6 | El sistema edita el producto y redirecciona a la lista de productos. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 5.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 5.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 5.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 4.1 | Campos obligatorios | * Categoría * Nombre * Precio |
| cd 4.2 | Campos opcionales | * Descripción * Foto |

# CU 012 Desactivar producto

##### Como **cliente** quiero **desactivar un producto** para **que no sea visible para los comensales.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 012 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Desactivar producto |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan desactivar un producto dentro de una tienda. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a una tienda y selecciona “Productos” |
| 2 | El sistema lista los diferentes productos. |
| 3 | El cliente hace click en “Desactivar” en las opciones del producto. |
| 4 | El sistema muestra un modal para confirmar la operación. |
| 5 | El cliente presiona el botón “Confirmar”. {sf 5.1} |
| 6 | El sistema desactiva el producto y redirecciona al cliente a la lista de productos.. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 5.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 5.1.1 | El sistema verifica que todos los pedidos estén finalizados. En caso contrario, debe reintentar la operación. |
| 5.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |

# CU 013 Ordenar producto

##### Como **cliente** quiero **cambiar el orden de un producto** para **reflejar su prioridad en el catálogo.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 013 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Ordenar producto |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan cambiar el orden de un producto frente al resto. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a una tienda y selecciona “Productos” |
| 2 | El sistema lista los diferentes productos. |
| 3 | El cliente hace “drag and drop” de un producto. |
| 4 | El sistema muestra snackbar con el estado de la operación. {cd 4.1} |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 3.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 5.1.1 | El sistema realiza la operación y muestra un snackbar con el estado final. |
| 5.1.2 | En caso de fallo vuelve al paso 2. |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |

# CU 014 Crear mesa

##### Como **cliente** quiero **crear una mesa** para **que los comensales puedan realizar pedidos.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 014 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Crear mesa |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan crear mesas dentro de las tiendas para que los comensales puedan realizar pedidos. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a una tienda y selecciona “Mesas” |
| 2 | El sistema lista las mesas y muestra la opción “Nueva mesa” |
| 3 | El cliente hace click en “Nueva mesa” |
| 4 | El sistema muestra un formulario para completar los datos necesarios. {cd 4.1} |
| 5 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Finalizar”. {sf 5.1} |
| 6 | El sistema crea la mesa y redirecciona al cliente a la lista de mesas. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 5.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 5.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 5.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 4.1 | Campos obligatorios | * Identificador |
| cd 4.2 | Campos opcionales | * Descripción |

# CU 015 Editar mesa

##### Como **cliente** quiero **editar una mesa** para **personalizar sus características.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 015 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Editar mesa |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan editar las características de una mesa. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a una tienda y selecciona “Mesa” |
| 2 | El sistema lista las mesas. |
| 3 | El cliente hace click en “Editar” en las opciones de la mesa. |
| 4 | El sistema muestra un formulario para completar los datos necesarios. {cd 4.1} |
| 5 | El cliente ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Finalizar”. {sf 5.1} |
| 6 | El sistema edita la mesa y redirecciona a la lista de mesas. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 5.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 5.1.1 | El sistema indica que los datos ingresados son incorrectos y debe reintentar. |
| 5.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
| cd 4.1 | Campos obligatorios | * Nombre |
| cd 4.2 | Campos opcionales | * Descripción |

# CU 016 Desactivar mesa

##### Como **cliente** quiero **desactivar una mesa** para **que no sea visible para los comensales.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 016 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Desactivar mesa |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan desactivar una mesa dentro de una tienda. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a una tienda y selecciona “Mesas” |
| 2 | El sistema lista las mesas. |
| 3 | El cliente hace click en “Desactivar” en las opciones de la mesa. |
| 4 | El sistema muestra un modal para confirmar la operación. |
| 5 | El cliente presiona el botón “Confirmar”. {sf 5.1} |
| 6 | El sistema desactiva la mesa y redirecciona al cliente a la tienda. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 5.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 5.1.1 | El sistema verifica que todos los pedidos estén finalizados. En caso contrario, debe reintentar la operación. |
| 5.1.2 | Volver al paso 2 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |

# CU 017 Generar QR

##### Como **cliente** quiero **generar un QR por mesa** para **que mis comensales puedan realizar pedidos.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 017 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Generar QR |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan generar QR de cada mesa para que los comensales puedan realizar pedidos. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a una tienda y selecciona “Mesas” |
| 2 | El sistema lista las mesas y por cada una muestra la opción “Generar QR” |
| 3 | El cliente hace click en “Generar QR” |
| 4 | El sistema realiza la descarga del QR y muestra un snackbar con el estado de la operación. {sf 4.1} |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 4.1** | **Los datos ingresados son incorrectos** |
| 4.1.1 | El sistema muestra un snackbar con el estado final de la operación |
| 4.1.2 | En caso de fallo vuelve al paso 2. |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |

# CU 018 Ver pedido

##### Como **cliente** quiero **ver los pedidos** para **atender a los comensales.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 018 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Ver pedido |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan ver pedidos para atender a los comensales. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a una tienda y selecciona “Pedidos”. |
| 2 | El sistema lista los pedidos pendientes y por cada uno está la opción de “Rechazar”, “Aceptar”, “Ver”. |
| 3 | El cliente hace click en “Ver”. |
| 4 | El sistema muestra el pedido en detalle. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
|  |  |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |

# CU 019 Recibir notificaciones

##### Como **cliente** quiero **recibir notificaciones** para **enterarme de que recibí un pedido.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 01 |
| **Paquete** | Gestión de notificaciones |
| **Nombre** | Recibir notificaciones |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los usuarios registrados puedan recibir notificaciones ante un nuevo pedido. |
| **Actores** | Cliente: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El cliente ingresa a una tienda. |
| 2 | El sistema envía un impulso por cada nuevo pedido. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
|  |  |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |

## CU Comensal

# CU 000 Listar categorias

##### Como **comensal** quiero **listar las categorías** para **ver los productos disponibles.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 000 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Listar categorias |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los comensales puedan listar las categorías disponibles dentro de una tienda. |
| **Actores** | Comensal: Es el individuo que realiza pedidos/cliente del local gastronómico. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El comensal escanea un QR |
| 2 | El sistema lista las diferentes categorías |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
|  |  |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |

# CU 001 Listar productos

##### Como **comensal** quiero **listar los productos** para **hacer mi pedido.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 001 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Listar productos |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los comensales puedan listar los productos de una categoría. |
| **Actores** | Comensal: Es el individuo que realiza pedidos/cliente del local gastronómico. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El comensal ingresa a una categoría |
| 2 | El sistema lista los productos para esa categoría |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
|  |  |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |

# CU 002 Revisar pedido

##### Como **comensal** quiero **revisar mi pedido** para **corroborar los productos**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 002 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Revisar pedido |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los comensales puedan revisar los productos incluidos en el pedido antes de realizar la orden.. |
| **Actores** | Comensal: Es el individuo que realiza pedidos/cliente del local gastronómico. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El comensal ingresa a una categoría |
| 2 | El sistema lista los productos para esa categoría |
| 3 | El comensal selecciona los productos que desea ordenar |
| 4 | El sistema los incorpora uno a uno a un pedido |
| 5 | El comensal hace click en “Realizar pedido” |
| 6 | El sistema muestra una lista con los productos agregados, indicando en cada caso su cantidad y precio. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
|  |  |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |

# CU 003 Crear pedido

##### Como **comensal** quiero **crear mi pedido**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 003 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Listar productos |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los comensales puedan crear un pedido |
| **Actores** | Comensal: Es el individuo que realiza pedidos/cliente del local gastronómico. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El comensal ingresa a una categoría |
| 2 | El sistema lista los productos para esa categoría |
| 3 | El comensal selecciona los productos que desea ordenar |
| 4 | El sistema los incorpora uno a uno a un pedido |
| 5 | El comensal hace click en “Realizar pedido” |
| 6 | El sistema muestra una lista con los productos agregados, indicando en cada caso su cantidad y precio. |
| 7 | El comensal revisa el pedido y hace en “Ordenar” { sf 7.1] |
| 8 | El sistema crea el pedido y redirecciona al cliente a la vista del pedido |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 7.1** | **Ocurrió un error al generar el pedido** |
| 7.1.1 | El sistema indica que tiene un problema para generar el pedido. El comensal debe reintentar. |
| 7.1.2 | Volver al paso 6 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |

# CU 004 Ver pedido

##### Como **comensal** quiero **ver los detalles de mi pedido**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 004 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Ver pedido |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los comensales puedan ver los detalles de un pedido realizado |
| **Actores** | Comensal: Es el individuo que realiza pedidos/cliente del local gastronómico. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El comensal ingresa a “Pedido en curso” |
| 2 | El sistema muestra los detalles del pedido en curso { sf 2.1 } |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 2.1** | **Ocurrió un error al intentar ver el pedido** |
| 2.1.1 | El sistema indica que tiene un problema para mostrar el pedido. El comensal debe reintentar. |
| 2.1.2 | Volver al paso 1 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |

# CU 005 Pedir cuenta

##### Como **comensal** quiero **pedir la cuenta para abonar mi pedido**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 005 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Listar productos |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los comensales puedan pedir la cuenta para abonar el pedido. |
| **Actores** | Comensal: Es el individuo que realiza pedidos/cliente del local gastronómico. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El comensal ingresa a “Pedido en curso” |
| 2 | El sistema muestra el botón “Pedir cuenta” |
| 3 | El comensal hace click en “Pedir cuenta” { sf 3.1 } |
| 4 | El sistema muestra un snackbar con el resultado de la operación y bloquea el botón si corresponde |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 3.1** | **Ocurrió un error al intentar ver el pedido** |
| 3.1.1 | El sistema indica que tiene un problema para pedir la cuenta. El comensal debe reintentar. |
| 3.1.2 | Volver al paso 1 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |

# CU 006 Llamar a mozo

##### Como **comensal** quiero **llamar al mozo**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 006 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Listar productos |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los comensales puedan llamar al mozo para realizar alguna consulta. |
| **Actores** | Comensal: Es el individuo que realiza pedidos/cliente del local gastronómico. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El comensal ingresa a “Pedido en curso” |
| 2 | El sistema muestra el botón “Llamar a mozo” |
| 3 | El comensal hace click en “Llamar a mozo” { sf 3.1 } |
| 4 | El sistema muestra un snackbar con el resultado de la operación y bloquea el botón si corresponde |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
| **sf 3.1** | **Ocurrió un error al intentar llamar al mozo** |
| 3.1.1 | El sistema indica que tiene un problema para llamar al mozo. El comensal debe reintentar. |
| 3.1.2 | Volver al paso 1 |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |

# CU 007 Recibir notificaciones

##### Como **comensal** quiero **recibir notificaciones** para **enterarme de las novedades de mi pedido.**

| **Resumen ejecutivo** | |
| --- | --- |
| **Código** | CU 007 |
| **Paquete** | Gestión de tiendas |
| **Nombre** | Listar productos |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Permite que los comensales puedan listar los productos de una categoría. |
| **Actores** | Comensal: Es el individuo que realiza pedidos/cliente del local gastronómico. |
| **Frecuencia** |  |
| **Observaciones** |  |

| **Curso normal** | |
| --- | --- |
| **Precondición** |  |
| **Nº** | **Paso (Flujo de Sucesos)** |
| 1 | El comensal ingresa a una local gastronómico |
| 2 | El sistema envía un impulso por cada novedad de su pedido. |
| Fin del caso de uso | |

| **Cursos alternativos (subflujos)** | |
| --- | --- |
| **N°** | **Paso** |
|  |  |
|  |  |

| **Consideraciones de diseño (requerimientos no funcionales)** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nombre** | **Descripción** |
|  |  |  |